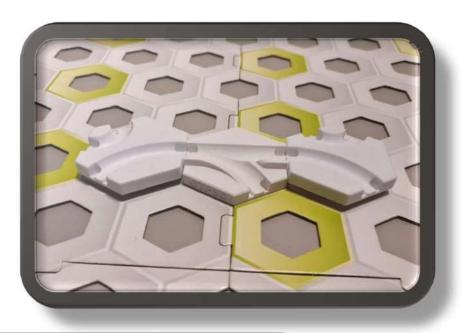
Gerade / Ablaufbogen

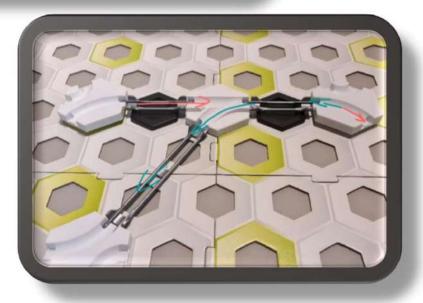
Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX

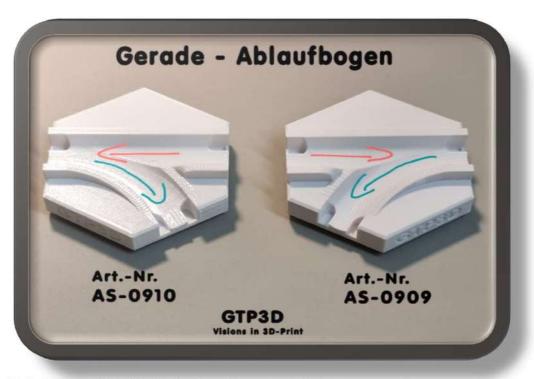




Standardhöhe der Geraden beträgt 0,5er, die des Bogens geht von 0,5er auf 0er runter



Artikl Nr. : AS-XXXX



Bei diesem Stein läuft die Kugel in einer Richtung gerade aus, und in der entgegengesetzten Richtung rollt sie schräg ab!

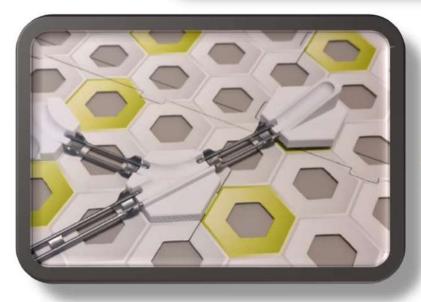




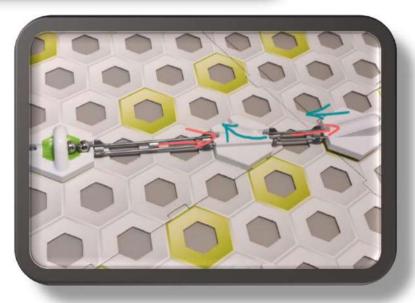
Artikl Nr. : AS-XXXX

2er Rampe Rücklauf





Bei diesem Stein läuft die Kugel mit dem vorhandenen Schwung die Rampe rauf und dann wieder zurück. Dieser Stein ist bei höheren Geschwindigkeiten und einem gewollten Richtungswechsel sehr hilfreich!



Artikl Nr.: AS-XXXX



Bei diesem Stein läuft die Kugel mit dem vorhandenen Schwung die Rampe rauf und dann wieder zurück. Dieser Stein ist bei höheren Geschwindigkeiten und einem gewollten Richtungswechsel sehr hilfreich!



Zick - Zack Stein

Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX





Höhenverlauf von 1er Höhe beginn (siehe orig. Höhenstein) auf 0er Höhe Ende.

Die in der
Beschreibung
erwähnten z.B. 0,5er
oder 2er Bezeichnung,
bezieht sich auf die
Anzahl der
Höhensteine die
benötigt werden, um
auf die Höhe des
Bahnsteines in der
Waagerechten (weiße
Steine) zu kommen!



Artikl Nr. : AS-XXXX





Info, bei mehreren Kugeln, die hier passieren, könnten sich diese gegenseitig behindern.

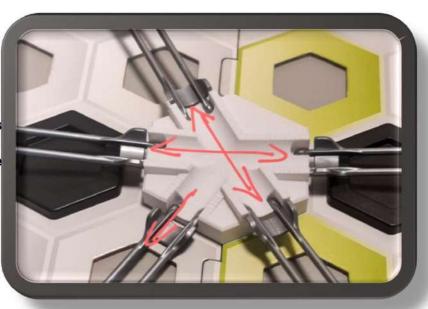


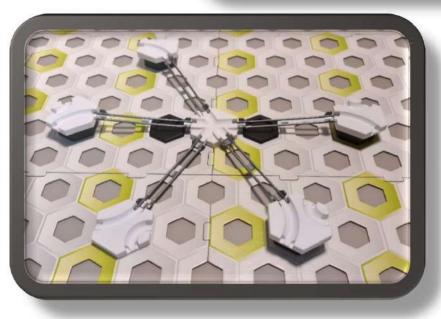
YooYoo Stein Kreuzung

Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX

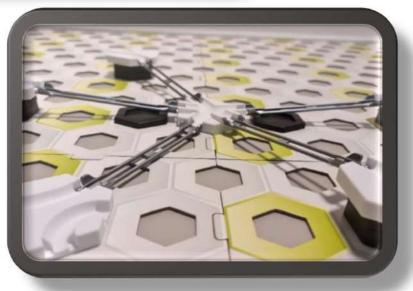
Bei den YooYoo Steinen rollt die Kugel solange hin und her bis sie so langsam geworden ist das diese dann an der schrägen abrollt!





Höhenverlauf Kreuzung von 0,5er Höhe beginn (siehe orig. Höhenstein) auf 0er Höhe Ablauf Ende.

Info, bei mehreren Kugeln, die hier passieren, könnten sich diese gegenseitig behindern.



YooYoo Stein Kreuzung

Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX



Info, bei mehreren Kugeln, die hier passieren, könnten sich diese gegenseitig behindern.



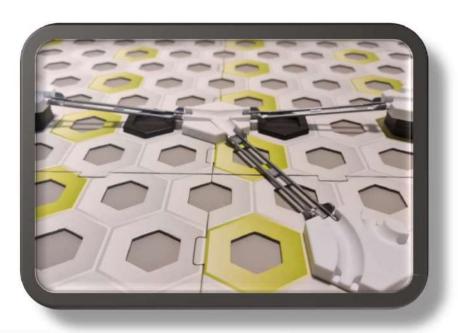
Bei den YooYoo Steinen rollt die Kugel solange hin und her bis sie so langsam geworden ist das diese dann an der schrägen abrollt!

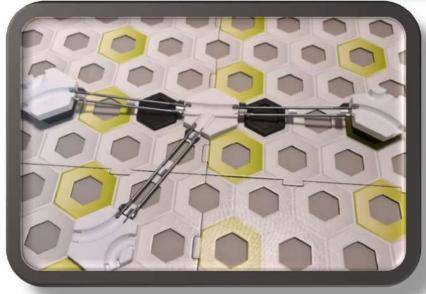


YooYoo Stein einfach

Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX





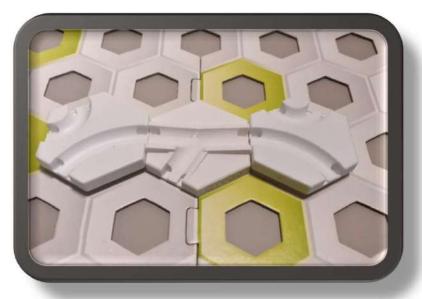
Höhenverlauf Kreuzung von 0,5er Höhe beginn (siehe orig. Höhenstein) auf 0er Höhe Ablauf Ende.



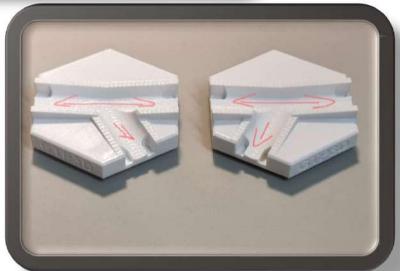
YooYoo Stein einfach

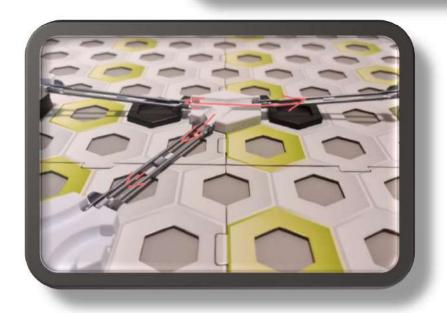
Adventure Steine

Artikl Nr. : AS-XXXX

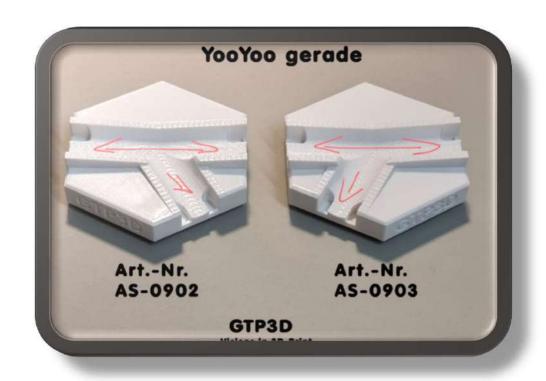


Bei den YooYoo Steinen rollt die Kugel solange hin und her bis sie so langsam geworden ist das diese dann an der schrägen abrollt!





Artikl Nr. : AS-XXXX



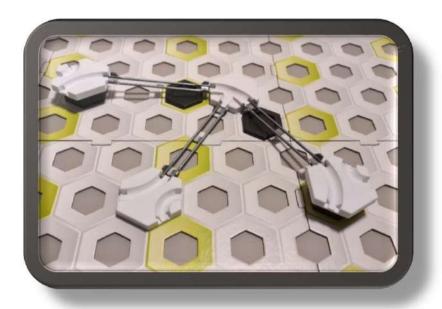


Bei den YooYoo Steinen rollt die Kugel solange hin und her bis sie so langsam geworden ist das diese dann an der schrägen abrollt!

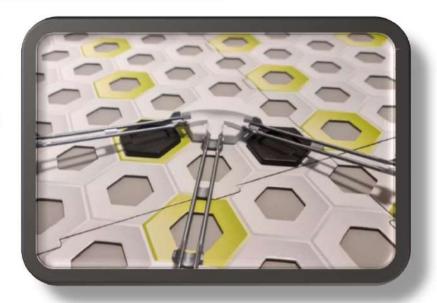
Info, bei mehreren Kugeln, die hier passieren, könnten sich diese gegenseitig behindern.



Artikl Nr. : AS-XXXX



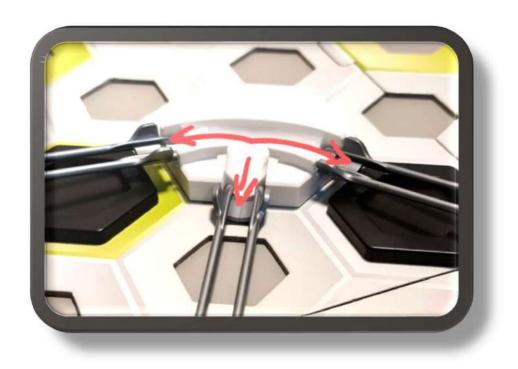
Info, bei mehreren Kugeln, die hier passieren, könnten sich diese gegenseitig behindern.

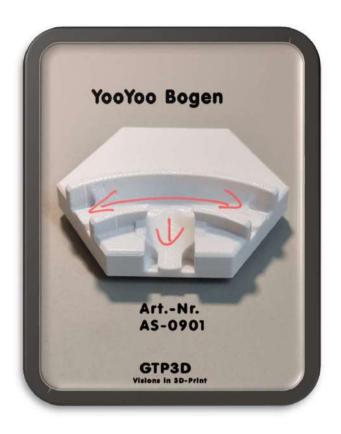




Höhenverlauf Kreuzung von 0,5er Höhe beginn (siehe orig. Höhenstein) auf 0er Höhe Ablauf Ende.

Artikl Nr. : AS-XXXX





Bei den YooYoo Steinen rollt die Kugel solange hin und her bis sie so langsam geworden ist das diese dann an der schrägen abrollt!

Artikl Nr. : AS-XXXX





Dieser Stein dient als
Fang oder auch als
Ergänzung zu den im
Foto gezeigtem
Steinen. Die Kugel fällt
in diesem Stein und
wird dann gefangen.
Da der Bahnverlauf
schräg ist, bekommt
die Kugel hier neuen
Schwung!





Artikl Nr. : AS-XXXX

